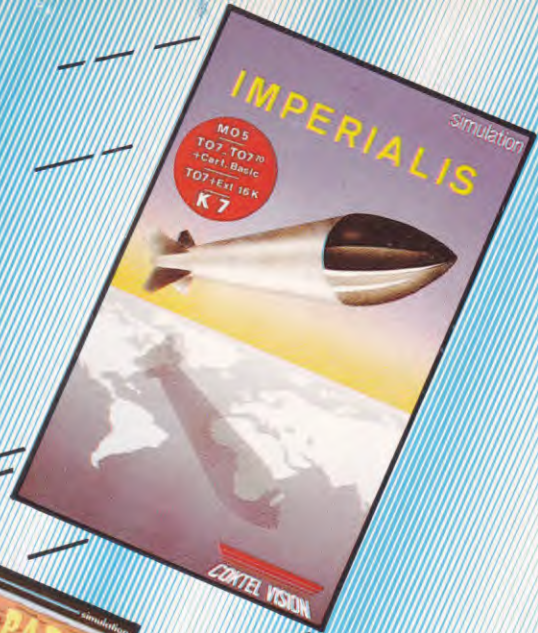


N° 3



3
logiciels
d'action
de stratégie
et d'humour

COTTEL VISION

IMPERIALIS

La lutte entre les 2 super-puissances pour la domination mondiale :

USA et URSS s'affrontent dans les 17 régions du globe pour l'expansion de leur zone d'influence.

Guérillas, aide aux régimes, blocus, infiltration, espionnage, mouvement des flottes sont quelques unes des armes de leur affrontement.

**sur TO9 et
Amstrad**

SAN PABLO

Vous êtes le chef d'un village mexicain à la fin du siècle dernier, et prenez toutes les décisions concernant culture, négociation des terres et alimentation de la population. De vos choix dépendent la prospérité des villageois mais également leur défense contre les desperados qui tentent de piller les récoltes.

**sur TO9 et
Amstrad**

CAP HORN

Capitaine d'un chalutier moderne, vous partez pour une campagne de pêche dans les mers du Nord.

Il vous faudra repérer les bancs de poissons au sonar et les rejoindre, lacher vos filets au bon moment malgré les orques, quitta à les détruire au canon à laser au cours d'une pêche mouvementée.

sur Amstrad

BRIGADE DU FEU

A la tête du service d'intervention d'urgence de la Ville, vous dirigez les opérations de sauvetage. A vous d'organiser sans perdre de temps l'évacuation des blessés et leur transfert vers les lits d'hôpitaux disponibles, de répartir avec la meilleure efficacité les brigades anti-feu, et d'acheminer vos effectifs vers les foyers les plus dangereux.

sur TO9



De ce produit-programme protégé par copyright ©, toute reproduction directe ou indirecte, par quelque moyen électronique, électrique, magnétique, optique, laser, acoustique ou toutes autres technologies similaires existantes ou à venir est strictement interdite sous peine de poursuite.

Copyright © 1985 by COKTEL VISION



Nº3 DE COCKTAIL

IMPERIALIS

La lutte entre les 2 super-puissances pour la domination mondiale : USA et URSS s'affrontent dans les 17 régions du globe pour l'expansion de leur zone d'influence. Guérillas, aide aux régimes, blocus, infiltration, espionnage, mouvement des flottes sont quelques unes des armes de leur affrontement.

sur **TO9** et
Amstrad

SAN PABLO

Vous êtes le chef d'un village mexicain à la fin du siècle dernier, et prenez toutes les décisions concernant culture, négociation des terres et alimentation de la population. De vos choix dépendent la prospérité des villageois mais également leur défense contre les desperados qui tentent de piller les récoltes.

sur **TO9** et
Amstrad

CAP HORN

Capitaine d'un chalutier moderne, vous partez pour une campagne de pêche dans les mers du Nord.

Il vous faudra repérer les bancs de poissons au sonar et les rejoindre, lacher vos filets au bon moment malgré les orques, quitter à les détruire au canon à laser au cours d'une pêche mouvementée.

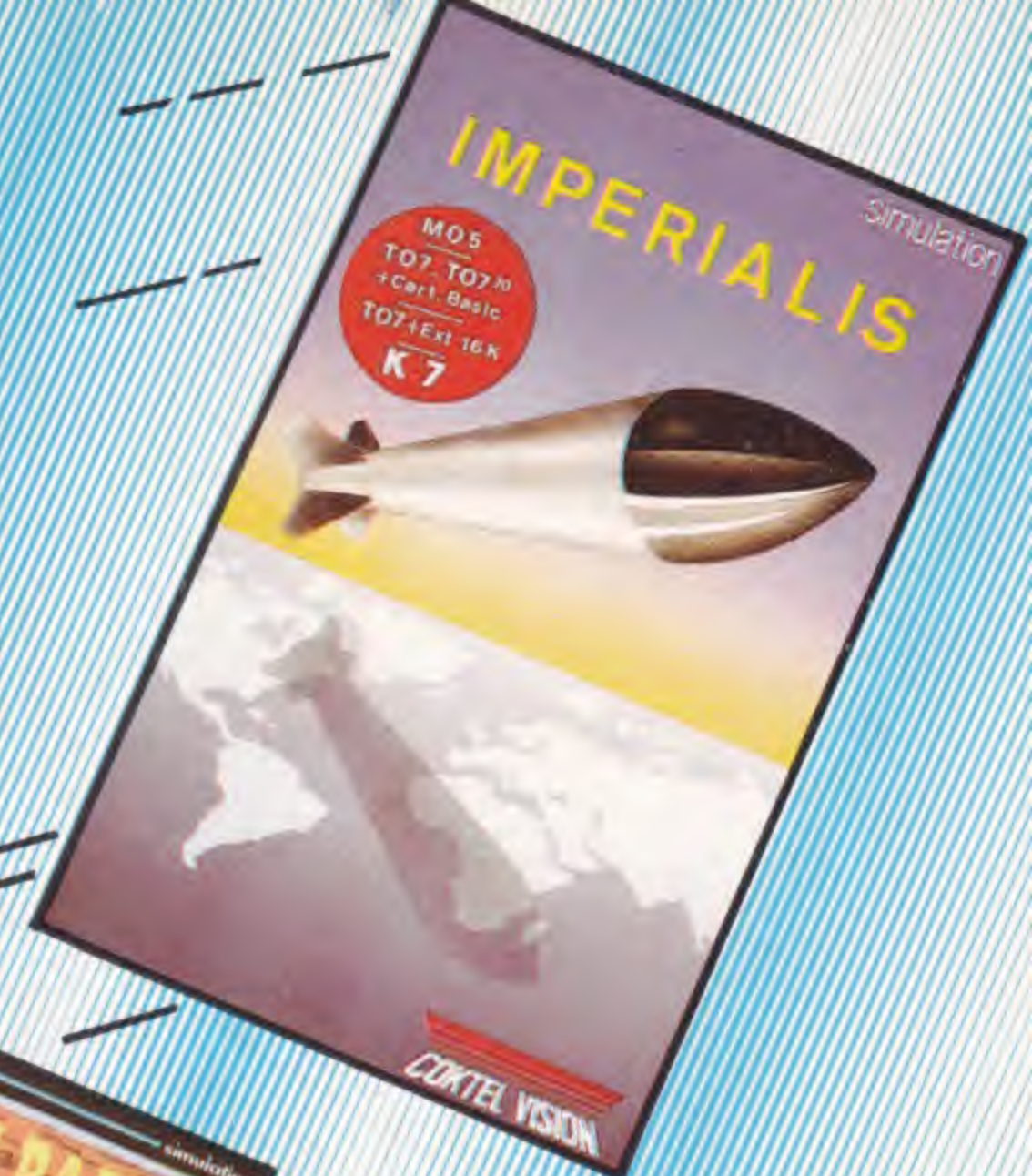
sur **Amstrad**

BRIGADE DU FEU

A la tête du service d'intervention d'urgence de la Ville, vous dirigez les opérations de sauvetage. A vous d'organiser sans perdre de temps l'évacuation des blessés et leur transfert vers les lits d'hôpitaux disponibles, de répartir avec la meilleure efficacité les brigades anti-feu, et d'acheminer vos effectifs vers les foyers les plus dangereux.

sur **TO9**

N°
3
LE
CO
LD
M
N



AMSTRAD
DISQUETTE

3

logiciels

d'action

de stratégie

et d'humour

De ce produit-programme protégé par copyright ©, toute reproduction directe ou indirecte, par quelque moyen électronique, électrique, magnétique, optique, laser, acoustique ou toutes autres technologies similaires existantes ou à venir est strictement interdite sous peine de poursuite.

Copyright © 1985 by COKTEL VISION

COKTEL VISION

COKTEL VISION